



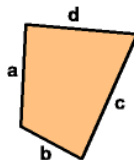




## Geometri - omkreds og areal

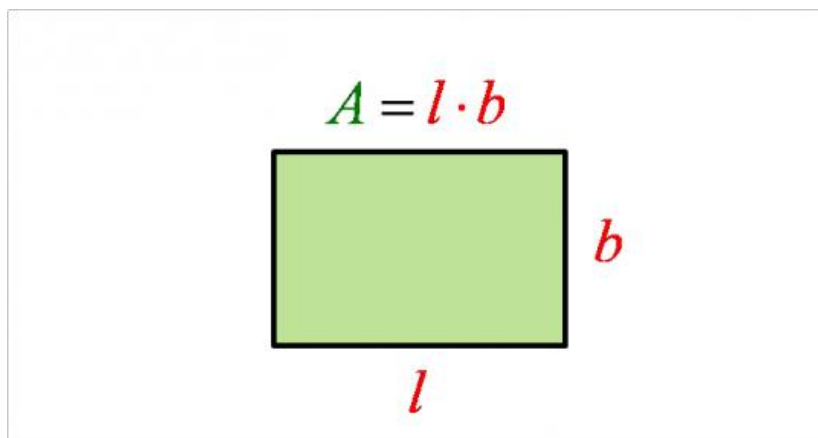
Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Lave forskellige simple figurer i Scratch.	Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted 
Lave linier	Få Sprite til at tegne en streg efter sig 
Lave liniestykker	Få Sprite til at tale 
Sætte ord på begreber	Få Sprite til at lave lyde 

### Opgave 4



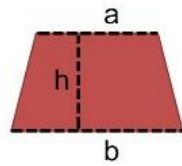
1: Vis, ved hjælp af fx talebobler, lyde og ved at tegne med Sprite, hvordan man kan bruge Scratch til at vise, hvordan man finder omkredsen af en figur.

Find hjælp til at tegne en figur i opgave 1-3. Lav og fx talebobler med  og lyde med 



2: Vis hvordan man finder arealet af et rektangel.

Trapez



$$A = \frac{a+b}{2} \cdot h$$

Trapez: Firkant hvor mindst 2 sider er parallelle

3: Vis hvordan man finder arealet af et trapez.

**Udfordring:** Lav et program der viser, hvordan man finder omkreds og areal af en femkant eller en sekskant.

