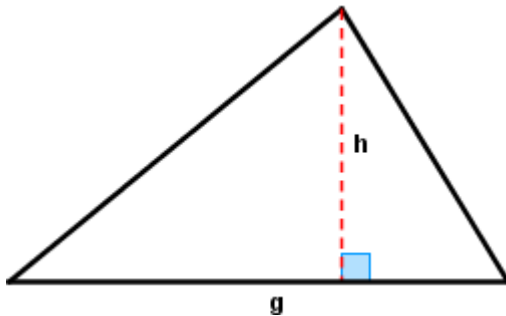


Geometri og trekantens areal

Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Tegne simple trekanter. Tegne trekanter ud fra faste vinkler og mål. Forklare hvordan man finder størrelsen af en trekant	Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted gå til x: 0 y: 0 Få Sprite til at tegne en streg efter sig sæt pennen ned

Opgave 7

Formlen til at regne en trekants areal er:



h : højde
 g : grundlinje
 A : areal

$$A = \frac{1}{2} \cdot h \cdot g$$

1: Brug at Scratch til at vise, hvordan man med formlen kan finde arealet af en trekant. Se [her](#), hvis du har brug for hjælp til formlen.

Udfordring: Kan du lave et program, der forklarer formlens forskellige bogstaver og tal (A, h, g og $\frac{1}{2}$)?

Udfordring: Lav et screencast, hvor du bruger Scratch til at vise og fortælle, hvordan man bruger areal formlen for en trekant.

