





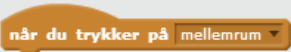




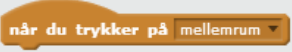
## Geometri og parallelforskydning

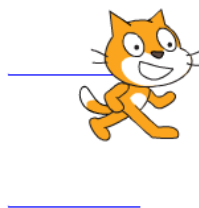
Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Tegne simple trekanter. Parallelforskyde en figur Bruge din viden om parallelforskydning til at skabe en figur.	Indsætte en startknap  Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted  Få Sprite til at tegne en streg efter sig  Få Sprite til at stoppe med at tegne 

En parallelforskydning er en flytning af en figur, så tilsvarende sider i figuren forbliver parallelle. Man siger også, at figuren ikke drejes under flytningen.

### Opgave 2

Parallelforskydning af et linjestykke

- 1: Indsæt  .
  - 2: Indsæt  og indtast fx  $x=0$  og  $y=0$ .
  - 3: Kobl  på.
  - 4: Indsæt igen  og indtast fx  $x=100$  og  $y=0$ .
  - 5: Kobl  på.
  - 6: Indsæt nu en ny  og vælg en anden knap end den du valgte først(fx mellemrum)
  - 7: Kopier kommandoerne fra punkt 2-5 og indsæt disse. Ændr y-værdierne til fx 100.
- Afprøv dit program. Har du nu parallelforskydet dit linjestykke?



Konstruér en trekant. Parallelforskyd din trekant.

**Udfordring:** Parallelforskyd din trekant mange gange og skab et mønster.

**Udfordring:** Hvad kan man bruge parallelforskydning til? Screencast et program i Scratch, hvor du viser og fortæller hvad man kan bruge parallelforskydninger til.

