






## Geometri og mange kanter

Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Tegne forskellige simple figurer i Scratch. Tegne linjer Tegne linjestykker	Indsætte en startknap  Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted  Få Sprite til at tegne en streg efter sig  Få Sprite til at gå  Få Sprite til at dreje 

### Opgave 3

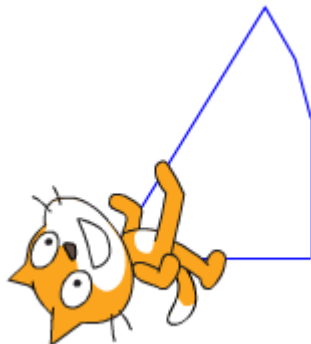
Indsæt  eller 

Brug  og  til at lave en figur

eller

Brug ,  og  til at lave en figur.

Hvad er lettest?



1: Lav en firkant

2: Lav en firkant med en ny Sprite

3: Lav en femkant med en ny Sprite

4: Lav en sekskant med en ny Sprite

5: Lav en ellevekant med en ny Sprite

Slet scenen

**Udfordring:** Lav alle ovenstående kanter med en Sprite, hvor du kun må starte din Sprite en enkelt gang.

