
















## Geometri – Polygoner

Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Tegne polygoner Tegne linjer Tegne linjestykker	Indsætte en startknap  Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted  Få Sprite til at tegne en streg efter sig  Få Sprite til at gå  Få Sprite til at dreje 

Et polygon kan fx regulært eller irregulært. Når et polygon er regulært, er alle sider og vinkler ens og når det er irregulært, er alle sider og vinkler ikke ens.

### Opgave 4

- 1: Indsæt  .
- 2: Kobl  på og indtast fx  $x=0$  og  $y=0$ .
- 3: Tilføj  .
- 4: Indsæt  og indtast fx 130.
- 5: Indsæt  og indtast fx 90.
- 6: Kobl igen  og indtast fx 130.
- 7: Indsæt igen  og indtast fx 90
- 8: Indsæt  og indtast fx 130.
- 9: Indsæt igen  og indtast fx 90
- 10: Indsæt en sidste  og indtast fx 130.



**Udfordring:** Hvad hedder figuren du har lavet? Hvad er vinkelsummen? Er der tale om et regulært eller et irregulært polygon?

**Udfordring:** Lav 3 forskellige regulære polygoner med mere end 3 hjørner.

**Udfordring:** Lav 3 forskellige regulære polygoner med mere end 6 hjørner.

**Udfordring:** Lav 4 forskellige irregulære polygoner med mere end 4 hjørner

**Udfordring:** Lav 2 forskellige irregulære polygoner med mere end 6 hjørner.

**Udfordring:** Lav 2 forskellige regulære polygoner og få Sprite til at dele polygonerne op i trekanter.

