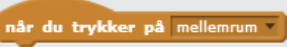




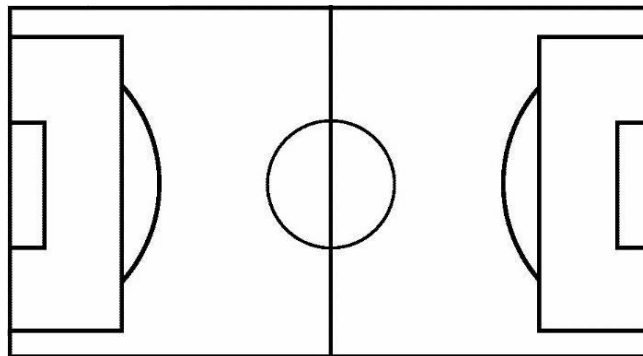


Geometri – Lav en fodboldbane

Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Tegne polygoner Tegne linjer Tegne linjestykker	Indsætte en startknap  Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted  Få Sprite til at tegne en streg efter sig  Få Sprite til at gå  Få Sprite til at dreje 



Opgave 6

Kan du lave et program der langsomt tegner en fodboldbane. Brug så mange Sprites du vil. Undlad at tegne halvbuerne.

Udfordring: Tegn halvbuerne.

Udfordring: Tegn banen kun ved brug af en Sprite.

