
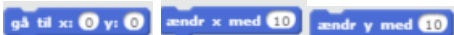




Sammenhænge med flere Sprites

Læringsmål , du skal lære at:	Programmeringsmål , du skal lære at:
Tal har en fast værdi. Bogstaver kan have forskellige værdier. Finde sammenhænge i tallene i en tabel. Finde en løsning på noget svært.	Tilføj flere figurer til dit program  Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted 

Opgave 4

1: Kan du bruge  og  til at bevæge Sprite så det passer med input og output i tabellen?

Input(x)	0	1	2	3	4
Output(y)	0	3	5	7	9

Udfordring: Kan i indsætte en styring af figurernes trin, f.eks. med mellemrumstasten?

Udfordring: Kan du få Sprite til at bevæge sig, så det passer med tallene i tabellen?

Input(x)	-99	0	34	59	98
Output(y)	-33	-2	77	121	154

