
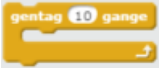






Sammenhænge og mange sprites

Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Tal har en fast værdi. Bogstaver kan have forskellige værdier. Finde sammenhænge i tallene i en tabel. Finde en løsning på noget svært.	Få Sprite til at gå  Få Sprite til at lave gentagelser af dine kommandoer  Tilføj flere figurer til dit program 

Opgave 3

1: Få Sprite til gå afstanden 10 i en lige linje. Brug og  (Indsæt 1) og  (Indsæt 10)

2: Indsæt en ny figur og få denne til at gå afstanden 2, hver gang Sprite går 1. 

Placér figurene, så de går i samme retning og starter ved siden af hinanden. Skal de bruge lige mange skridt?

Udfordring: Kan i få figurene til at bevæge sig tilbage til hvor de startede, da de stod ved siden af hinanden?

Udfordring: Kan i få figurene til at starte det samme sted hver gang?

Udfordring: Indsæt 4 ekstra Sprites og vis i alt 3 forskellige sammenhænge imellem nu i alt 6 Sprites. Lav fx et stort vandret eller lodret kryds eller et flag.

