








## Sammenhænge og priser

Læringsmål, du skal lære at:	Programmeringsmål, du skal lære at:
Tal har en fast værdi. Bogstaver kan have forskellige værdier. Forstå proportionalitet Finde sammenhænge i tallene i en tabel. Finde en løsning på noget svært.	Få Sprite til at gå  Tilføj flere figurer til dit program  Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted   

### Opgave 5

En butik sælger gulerødder til 4 kr. pr. kg.

1: Programmer en Sprite til at vise sammenhængen imellem antal gulerødder og prisen for gulerødderne. Brug  og .

Har du brug for hjælp kan du udfylde tabellen.

Kg	1			
Pris(kr)	4			

Prisen for bananer er 9 kr. pr. kg.

2: Indsæt en ny Sprite og programmer denne til at vise sammenhængen imellem antal bananer og prisen for bananerne.

**Udfordring:** Lav en instruktionsvideo, hvor i fortæller hvordan man kan vise sammenhænge imellem forskellige priser i Scratch.

