




Koordinatsystemet og funktioner

Læringsmål , du skal lære at:	Programmeringsmål , du skal lære at:
<p>Indsætte punkter i et k-system og tegne streger i mellem dem. Tal har en fast værdi. Bogstaver kan have forskellige værdier. Tal kan sammen med et andet tal ændre værdi.</p>	<p>Ændre baggrunden til dit program Få Sprite til at bevæge sig til et bestemt sted  Få Sprite til at tegne en streg efter sig  Få Sprite til at lave gentagelser af dine kommandoer </p>

Opgave 7



Indsæt baggrunden "xy-grid".

1: Få Sprite til at bevæge sig fra (0,0) til (100,100). 

2: Få Sprite til at tegne imens han bevæger sig fra (0,0) til (100,100). 

3: Få Sprite til tegne en anden sammenhæng i mellem x og y.

Udfordring: Få Sprite til at returnere til start, når strengen er tegnet.

Udfordring: Indsæt kommandoer, så scenen kan slettes og Sprite returneres til (0,0), når man trykker på fx "a".

Udfordring: Tegn mange funktioner der tilsammen danner et mønster.

Udfordring: Koordinatsystemet kan inddeles i 4 dele, vi kalder kvadranter. Kan du lave et program hvor Sprite bevæger sig igennem alle 4?

