

Boller

<u>Læringsmål</u> , du skal lære at:	<u>Læringsmål</u> , du skal lære at:
<u>Trin 1</u>	<u>Trin 2</u>
<p>Forstå, hvad algoritmer er</p> <p>Forstå, hvordan algoritmer er implementeret som programmer på digitale enheder</p> <p>Forstå, at programmer udføres ved at følge præcise og entydige instruktioner</p> <p>Oprette simple programmer</p> <p>Debugge simple programmer</p> <p>Bruge logisk ræsonnement til at forudsige adfærden af simple programmer</p>	<p>Designe programmer, der udfører specifikke mål</p> <p>Skrive programmer, der udfører specifikke mål</p> <p>Debugge programmer for at sikre de udretter specifikke mål</p> <p>Bruge sekvens i programmer</p>

Til læreren:

Forslag til anvendelse:

- Print alle billeder ud i A4-størrelse. Lad eleverne sammensætte billederne i den rækkefølge de synes giver bedst mening. Lad dem herefter afprøve deres program, ved at lave og bage bollerne på netop den måde.
- Vælg en rækkefølge af billederne, og bed eleverne bage bollerne efter netop dette program. Lad eleverne debugge programmet undervejs eller efterfølgende.

